



# Catálogo 2024





# ¿Qué es Desafío Lenguaje?

**Desafío Lenguaje es un software interactivo** que apoya el proceso de aprendizaje, mediante la incorporación de un modelo de inteligencia artificial que se adapta a las necesidades del estudiante y le brinda un proceso educativo personalizado, con el propósito de **potenciar el fomento lector y las habilidades lectoescritoras íntegras que promueven el desarrollo de las competencias lingüísticas.**

- Currículum Lenguaje
- Prekínder a 4º Medio



**Desarrollado bajo los principios DUA**  
(Diseño Universal de Aprendizaje)



- Interoperabilidad MINEDUC
- Cumplimiento de Estándar de Datos



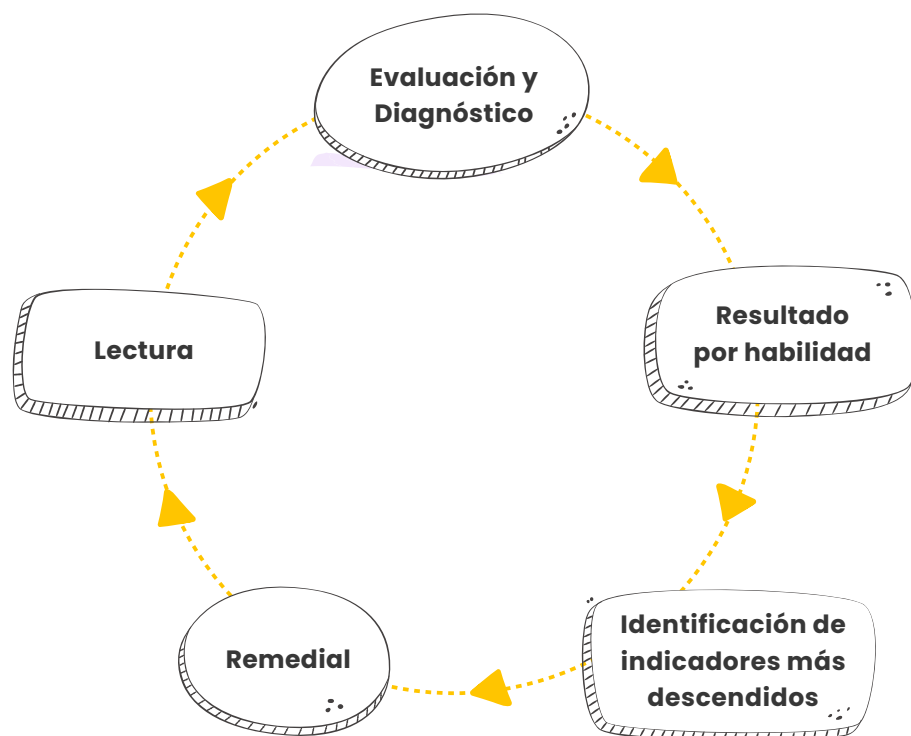
Su producción se desarrolla gracias a la intervención de un equipo de educadores, que crean y coordinan el contenido alineado a las Bases Curriculares, y a las áreas de audiovisual y diseño, que colaboran para hacer de la experiencia de aprendizaje, algo significativo, atractivo y motivador.



# 1 Metodología

## Inteligencia artificial

Desafío Lenguaje dispone de un motor de **inteligencia artificial aplicada al proceso de enseñanza y aprendizaje** a través de una metodología que facilita el diagnóstico y la ejercitación permanente. Identifica el estado de aprendizaje de cada estudiante y **propone un plan de trabajo personalizado** con el objetivo de disminuir las brechas de aprendizaje.



- **Evaluación inicial**

La evaluación inicial se aplica la primera vez que el estudiante ingresa a la plataforma, diagnosticando su **dominio respecto a los indicadores de las habilidades de comprensión lectora**.

- **Resultado por habilidad**

Una vez aplicada la evaluación inicial, **el sistema entrega información sobre el logro del estudiante** en las habilidades de localizar información, interpretar y relacionar y reflexionar.

- **Remedial**

Posterior a identificar los indicadores más descendidos, **se entrega al estudiante un apoyo remedial en formato de video**, de manera que pueda interiorizarse en una técnica de lectura que permita desarrollar el indicador descendido.

- **Evaluación y diagnóstico**

Preguntas presentes en los momentos de la lectura que responden al actual nivel de **desempeño lector del estudiante**, centrándose en las áreas que requieren mayor apoyo. Este ciclo se actualiza y se repite en las futuras lecturas.

- **Identificación de indicadores más descendidos**

La plataforma identifica los indicadores más descendidos del estudiante, determinando su **actual desempeño lector**.

- **Lectura**

En este punto, es estudiante **accede a la lectura de un texto literario, acorde con su nivel** y que forma parte de las lecturas sugeridas por el MINEDUC.

## 2 Biblioteca

### Plan lector

Nuestro plan lector busca fomentar el hábito de la lectura desde edades tempranas, mejorar la comprensión lectora y contribuir al desarrollo integral de las y los estudiantes. Siguiendo esta línea es que hemos completado un plan lector de diez títulos por nivel, desde primero básico hasta cuarto medio, el cual tiene los siguientes elementos:

#### 1 • Textos digitales

Recursos literarios clasificados en diversas temáticas sobre los cuales giran las actividades lectoras.

#### 3 • Juegos interactivos

Actividades que buscan asentar el aprendizaje destacando patrones y realizando asociaciones de texto-imagen.

#### 5 • Evaluación de cierre

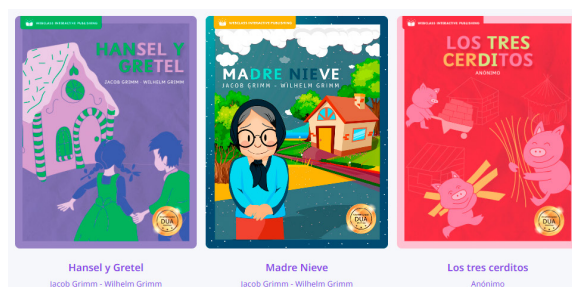
Evaluaciones que permiten medir cada una de las habilidades de comprensión lectora.

#### 2 • Evaluaciones interiores personalizadas

Preguntas que proveen al estudiante de ejercitación de los indicadores de habilidad más descendidos.

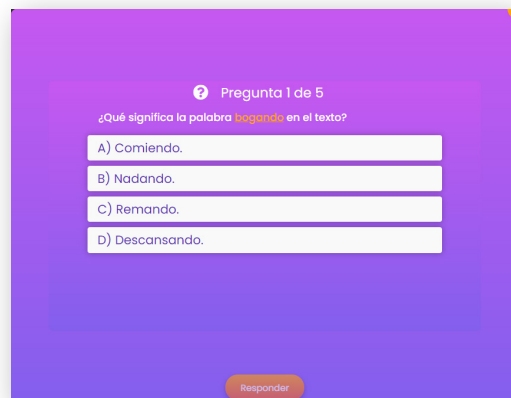
#### 4 • Planificación

Unidades didácticas que permiten trabajar la totalidad de los ejes de la asignatura de lenguaje.



## Asignación de preguntas

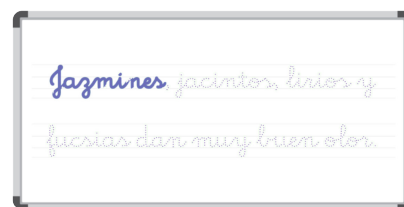
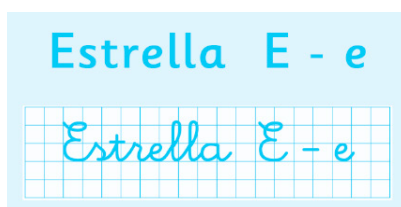
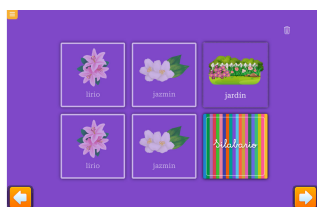
Sistema de asignación de preguntas en función de los indicadores de habilidades lectoras más descendidos para todos los niveles.



## Silabario interactivo

Desafío Lenguaje cuenta con un silabario interactivo **destinado a la adquisición de la lectoescritura** por parte de estudiantes que se inician en ella.

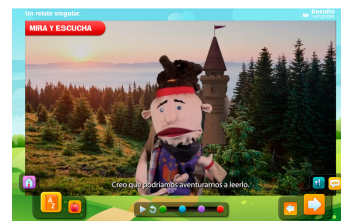
- **Iniciación en la escritura** y trabajo **focalizado por fonemas**.
- Actividades de asociación y alto nivel de **interactividad**.
- Diseño **llamativo** y actual.



## Libros interactivos

**Amplia gama de libros interactivos** que integran videos de contextualización y actividades motivadoras para desarrollar y potenciar habilidades lectoras en las y los estudiantes.

- Lectura con **accesibilidad**.
- **Videos** de contextualización y personajes guías.
- **Actividades y juegos** interactivos.



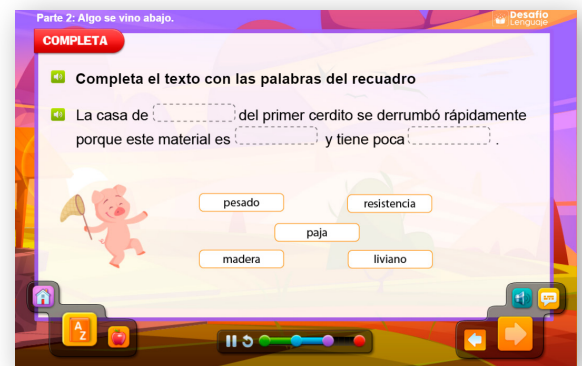
### Teo

Te **acompañará dentro de los libros interactivos** e irá guiando la experiencia de la lectura.

# Biblioteca

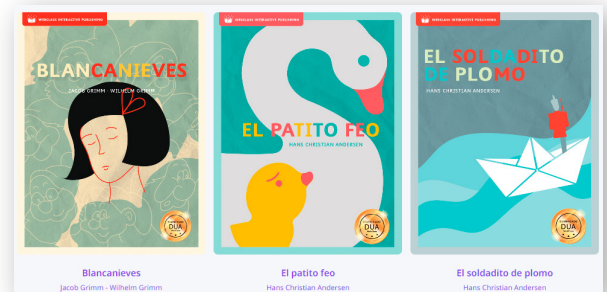
## Actividades interactivas

Desafío lenguaje cuenta con actividades interactivas para cada nivel desde **1º Básico a 4º Medio**.



## Actividades

Con el objetivo de desarrollar íntegramente las habilidades de las y los estudiantes, Desafío Lenguaje cuenta con **actividades asociadas a los ejes de escritura, comunicación oral e investigación**; teniendo como sólida base la comprensión lectora.



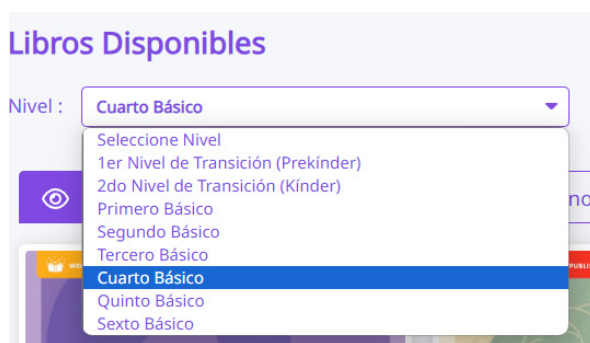
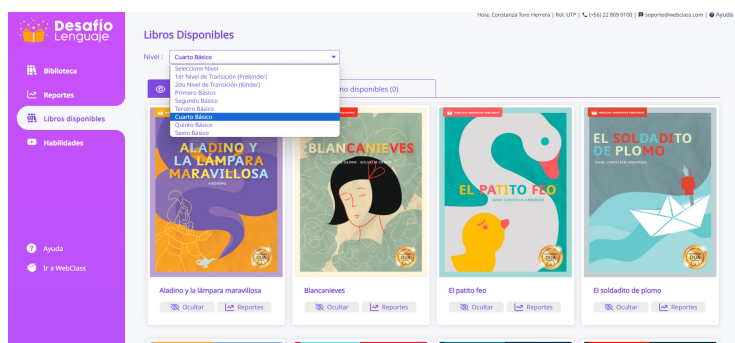
## Diagnóstico

Desafío Lenguaje cuenta con un diagnóstico de habilidades lectoras para cada nivel desde 1º básico a 4º medio.

| Nombre                              | Asignatura/Área   | Curso        | Inicio     | Termino    | Estado        | Acciones |
|-------------------------------------|-------------------|--------------|------------|------------|---------------|----------|
| ¿Qué entendemos por la Tercera Ley? | Comunicación Oral | Pre Kinder A | 01-01-2023 | 31-12-2023 | En desarrollo |          |
| ¿Qué entendemos por la Tercera Ley? | Comunicación Oral | Pre Kinder A | 01-01-2023 | 31-12-2023 | En desarrollo |          |
| ¿Qué entendemos por la Tercera Ley? | Comunicación Oral | Pre Kinder A | 01-01-2023 | 31-12-2023 | En desarrollo |          |
| ¿Qué entendemos por la Tercera Ley? | Comunicación Oral | Pre Kinder A | 01-01-2023 | 31-12-2023 | En desarrollo |          |

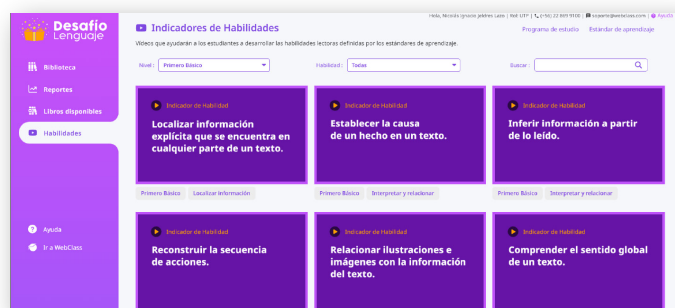
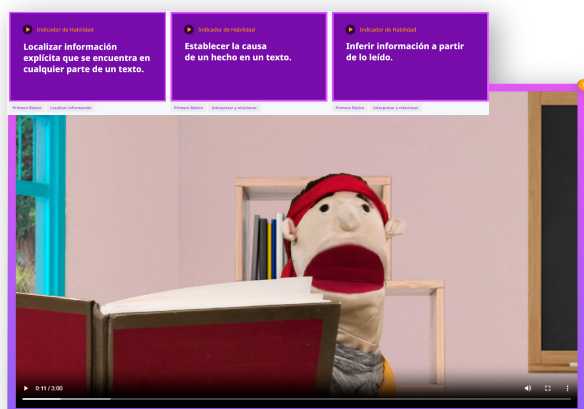
### 3 Libros disponibles

Este módulo permite al docente gestionar qué libros ven las y los estudiantes de un nivel, además de **generar reportes específicos para cada libro** desde el botón Reportes, los que integran información como el tiempo total de lectura, banco de palabras y el estado emocional de los estudiantes respecto al título.



## 4 Habilidades

Encontrarás videos de apoyo, con los cuales las y los estudiantes **refuerzan sus conocimientos y los indicadores de habilidades asociadas a la asignatura**. Relacionado todo desde la cotidianidad del profesor protagonista, con un lenguaje cercano y sencillo.



## 5 Reportes

Este módulo contiene un resumen general e informes del desempeño académico del curso seleccionado.



**Libros disponibles**  
15 / 15

[Ver más](#)



**Horas de lectura total**  
0

[Ver más](#)



**Comentarios**  
0

[Ver más](#)

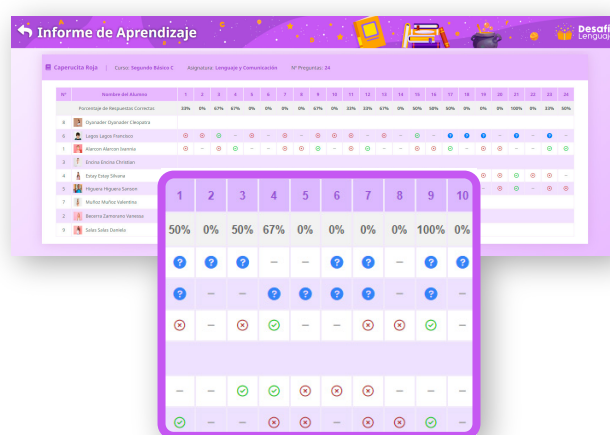


**Respuestas emociones**  
0

[Ver más](#)

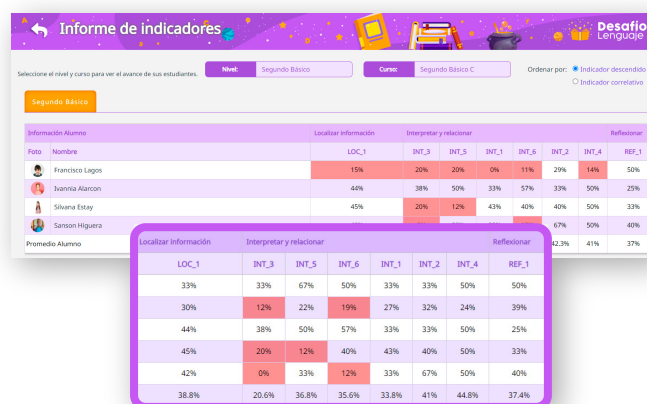
### 1 • Informe de aprendizaje

Muestra un registro porcentual del **logro obtenido en cada pregunta** respecto a los atributos curriculares.



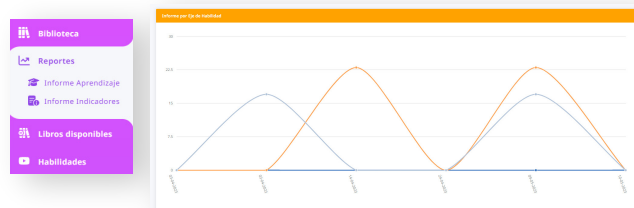
### 2 • Informe de indicadores

Registra los **resultados de las evaluaciones de las y los estudiantes**, distinguiendo aquellos indicadores de habilidad más descendidos.



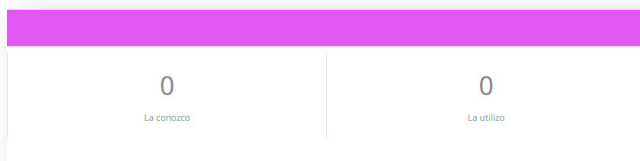
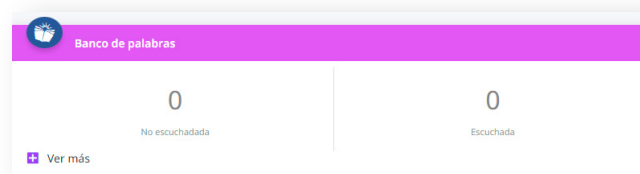
### 3 • Informes por eje de habilidades

Evidencia gráficamente la **progresión diaria** a nivel de curso de las habilidades.



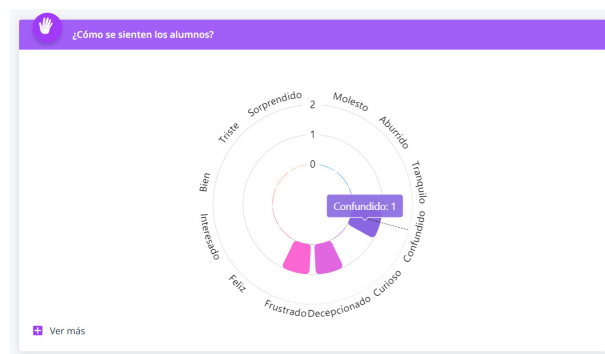
### 4 • Banco de palabras

**Clasifica palabras según el nivel de conocimiento** y aplicación de las y los estudiantes.



### 5 • Mapa de emociones

**Muestra el estado emocional del curso**, en general o de forma individual, a raíz de la lectura realizada.



## 6 Herramientas

Desafío Lenguaje presenta una serie de **herramientas** que tienen por objetivo facilitar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

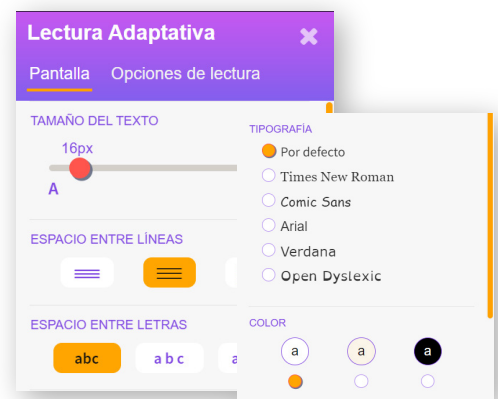
### Tus emociones

Permite manifestar a las y los estudiantes las emociones que le provoca la lectura que realizan.



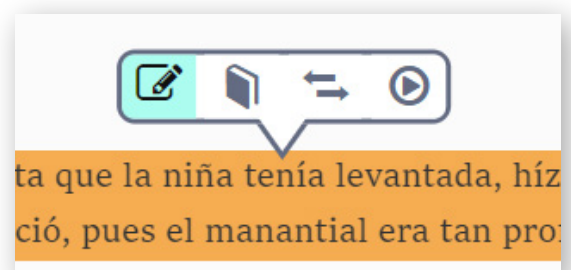
### Lectura adaptativa

Adapta el visor de lectura ajustándose a las necesidades visuales del estudiante.



### Destacar selección

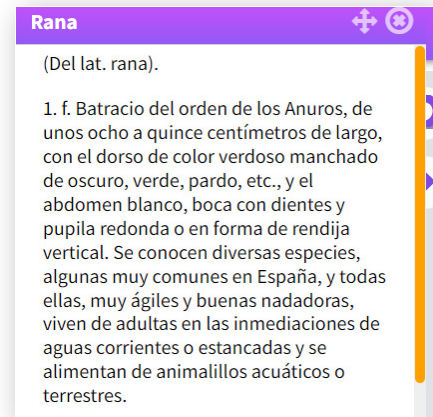
Resalta palabras o secciones en el texto, otorgando espacio para tomar notas respecto a dicha selección.



# Herramientas

## Diccionario

Revela la definición de palabras seleccionadas en el texto. Determina, además, el nivel de cercanía que tiene el estudiante con el concepto.



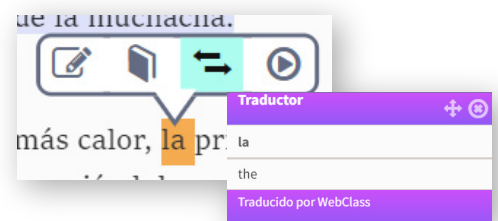
## Lector de textos con voz

Facilita la comprensión mediante la lectura en voz alta. Se puede optar por la lectura completa del texto en esta modalidad o de secciones.



## Traductor

Muestra la traducción al inglés de palabras seleccionadas en el texto.



## 7 Beneficios

### 1. Estudiantes

- **Potencia** habilidades y competencias lectoras.
- **Estimula** la curiosidad, la imaginación y la creatividad.
- **Desarrolla** el pensamiento crítico y reflexivo.
- **Refuerza** aspectos ortográficos y el vocabulario.

### 2. Docentes

- **Monitoreo** en tiempo real del progreso de las y los estudiantes.
- **Apoya y potencia** la recuperación y avance del aprendizaje.
- **Complementa** el quehacer docente.

### 3. Establecimientos

- **Contribuye** a los estándares e indicadores de calidad.
- **Genera** un ambiente colaborativo en la comunidad.
- **Mejora** la categoría de desempeño del establecimiento.
- **Incrementa** los resultados de pruebas estandarizadas.

Más información aquí

VIDEO



CATÁLOGO



[www.webclass.cl](http://www.webclass.cl)



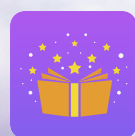
Fono Ventas:  
+562 2656 7574



Fono Soporte:  
+562 2869 9100



Email  
[ventas@webclass.com](mailto:ventas@webclass.com)



**Desafío**  
Lenguaje