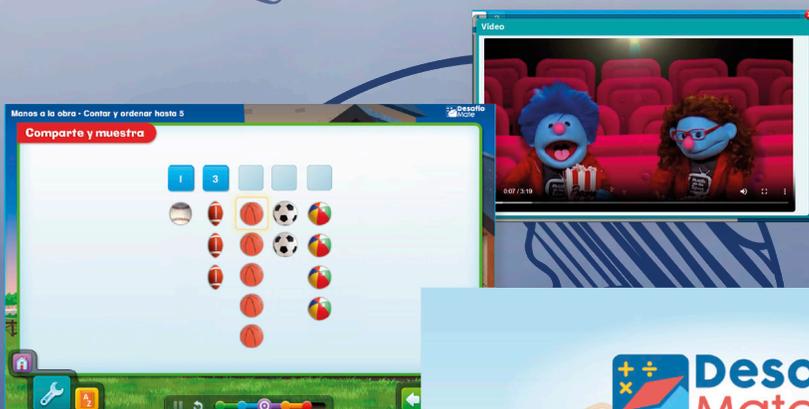




Catálogo 2024



¿Qué es Desafío Mate?

WebClass y HMH

Software de aprendizaje interactivo y de acceso universal, diseñado para fortalecer el proceso de enseñanza-aprendizaje de las matemáticas según el Currículum Nacional en Chile. **Desarrollado por WebClass Educational Software en colaboración con la reconocida editorial HMH de EE.UU., creadora de GoMath!**, una plataforma utilizada globalmente para el aprendizaje.



HMH con presencia
en **+150 países**

50 MILLONES
de estudiantes

3 MILLONES
de docentes

Desafío Mate apoya el proceso de aprendizaje del estudiante, mediante la incorporación de enfoques como la resolución de problemas y el modelo de enseñanza 5E, con el propósito de **desarrollar y aplicar habilidades y competencias para el aprendizaje activo de las matemáticas.**

- Currículum Matemáticas
- Prekínder a 2º Medio



Desarrollado bajo los principios DUA
(Diseño Universal de Aprendizaje)

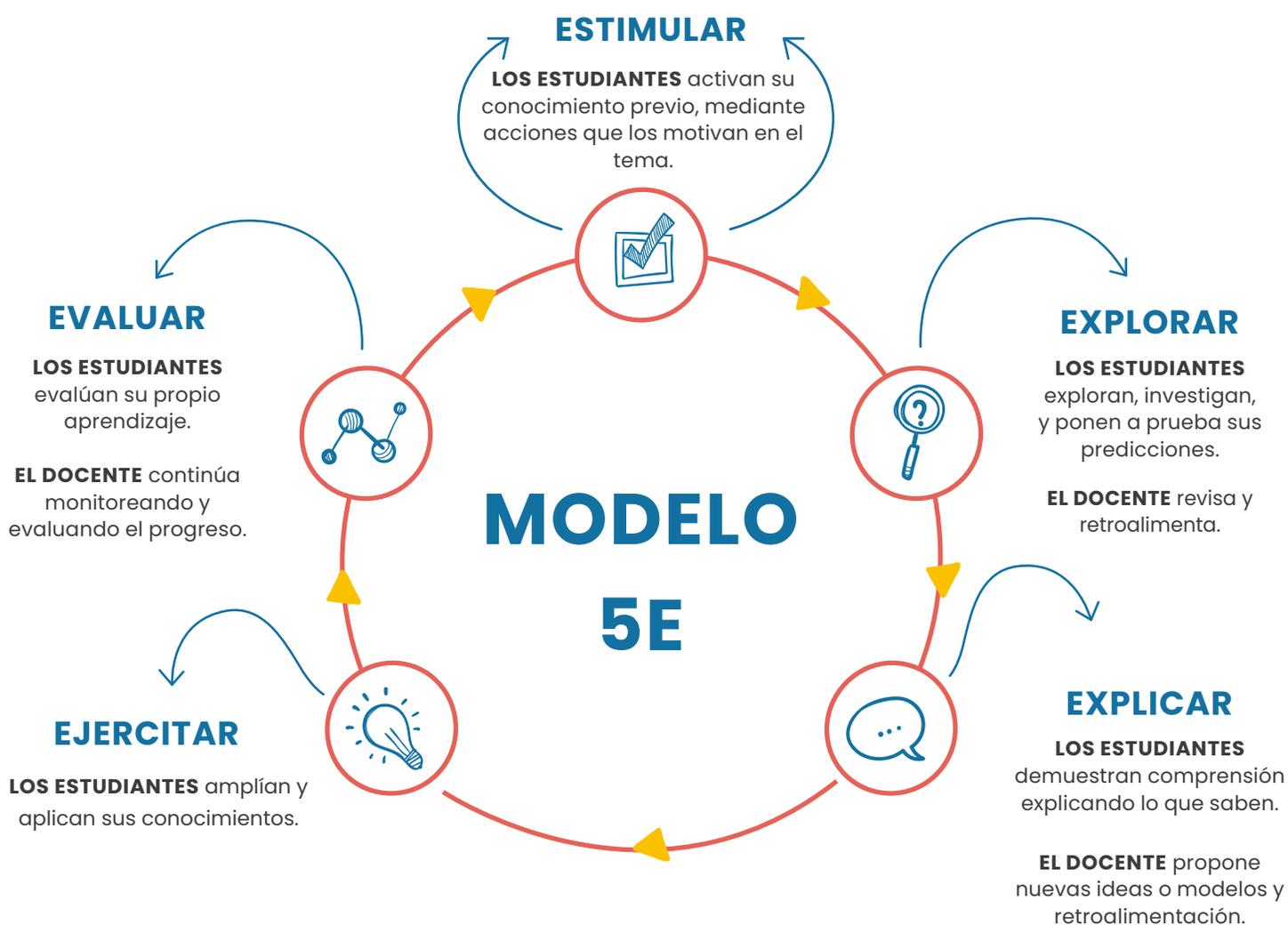


- Interoperabilidad MINEDUC
- Cumplimiento de Estándar de Datos



1 Modelo 5E

Enfoque pedagógico utilizado en la enseñanza de las ciencias y las matemáticas, que **fomenta la participación activa** y la construcción de los conocimientos de las y los estudiantes.



2 Multinivel

Asignación

Personaliza la experiencia de las y los estudiantes. La asignación multinivel permite escoger lecciones y unidades de cualquier nivel y asignarlas a uno o varios estudiantes que lo requieran, ya sea para reactivar aprendizajes con niveles anteriores o potenciar la autonomía y motivarlos con niveles superiores.

Aprendizaje

Permite a estudiantes y apoderados acceder a niveles de recuperación o de avance, en el momento que deseen, focalizando el aprendizaje según sus propios ritmos y formas de aprender.

- **Multinivel de recuperación:**

Beneficiará a las y los estudiantes que necesiten o deseen revisar/reforzar aprendizajes no desarrollados satisfactoriamente o activar conocimientos previos para enfrentar nuevos desafíos.

- **Multinivel de avance:**

Beneficiará a aquellos estudiantes que están adelantados en sus aprendizajes, motivándolos y desafiándolos a aprender más.



4 Mapa de avance y logros

Ruta de aprendizaje

Visor que permitirá a las y los estudiantes desarrollar sus clases interactivas en un ambiente lúdico y motivante, facilitando el seguimiento del avance de la unidad y los resultados de cada evaluación.

A través de esta ruta podrán retomar evaluaciones incompletas, reiniciarlas o reevaluarse las veces que necesiten y reunir estrellas mientras desafían sus habilidades matemáticas.



Medallero

Ranking que se realiza con base en los logros y rendimiento académico de las y los estudiantes de un curso. A medida que alcanzan nuevos logros durante el año, pueden llegar a las posiciones más altas y convertirse en un Aprendiz Experto.

Más estrellas por clase reflejarán un mejor desempeño.



5 Integración familiar

Integración de la familia y autoaprendizaje

La participación activa de la comunidad educativa, especialmente las familias, es esencial para el desarrollo integral de las y los estudiantes, desde la Educación Parvularia hasta la Educación Media, mejorando su desempeño y adaptación escolar.

Desafío Mate apoya a las familias en el fortalecimiento de las habilidades matemáticas de las y los estudiantes, ya que, la enseñanza de las matemáticas es un desafío tanto para las y los estudiantes como para los adultos.



6 Herramientas

Desafío Mate presenta una serie de herramientas que tienen por objetivo facilitar el proceso de enseñanza-aprendizaje.

1 • Glosario

Presenta un catálogo de términos y definiciones relacionados con las matemáticas.



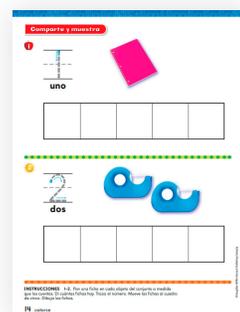
2 • Video

Ofrece una amplia variedad de lecciones en video para mejorar las habilidades matemáticas.



3 • Libro

Brinda recursos educativos imprimibles para el desarrollo de habilidades matemáticas.



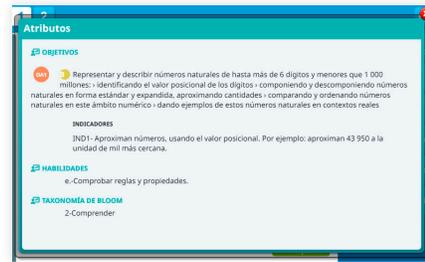
4 • Herramientas

Provee una serie de herramientas interactivas para facilitar la resolución de problemas.



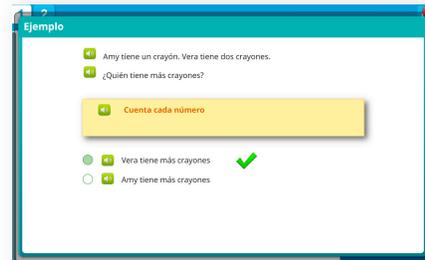
5 • Atributos

Permite visualizar los atributos curriculares de Matemática de cada una de las preguntas de las secciones de evaluación.



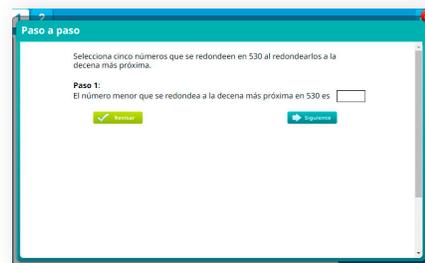
6 • Ver ejemplos

Guía a través del proceso, proporcionando una estructura clara para abordar problemas similares.



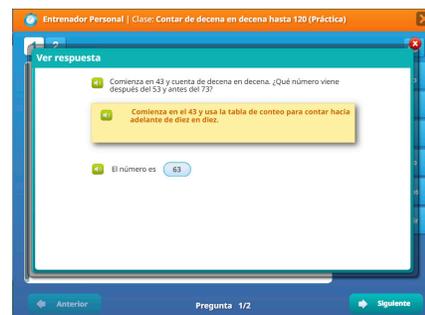
7 • Paso a paso

Facilita la comprensión de cada parte del proceso al desglosar el ejercicio en pasos.



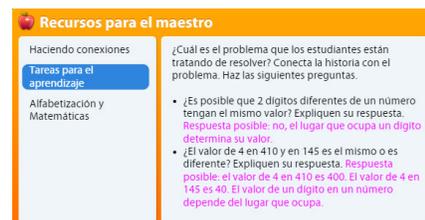
8 • Ver respuesta

Facilita la retroalimentación de las preguntas en el Entrenador personal, además de la respuesta correcta en las secciones de evaluación.



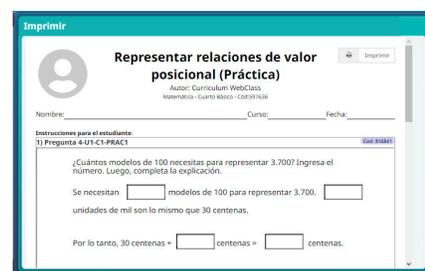
9 • Recursos para el docente

Proporciona a los docentes orientación sobre cómo enseñar los conceptos presentados.



10 • Imprimir

Posibilita la impresión y aplicación en papel de las evaluaciones.



7 Beneficios

1. Estudiantes

- **Potencia** habilidades para la resolución de problemas.
- **Desarrolla** el pensamiento lógico y analítico.
- **Fortalece** la capacidad de razonamiento matemático.
- **Permite** desarrollar la autonomía en el proceso de aprendizaje.

2. Docentes

- **Monitoreo en tiempo real** del progreso de las y los estudiantes.
- **Apoya y potencia** la recuperación y avance de aprendizaje.
- **Complementa** el quehacer docente.

3. Establecimientos

- **Contribuye** a los estándares e indicadores de calidad.
- **Genera** un ambiente colaborativo en la comunidad.
- **Mejora** la categoría de desempeño del establecimiento.
- **Incrementa** los resultados de pruebas estandarizadas.

Más información aquí

VIDEO



CATÁLOGO



www.webclass.cl



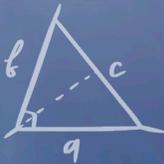
Fono Ventas:
+562 2656 7574



Fono Soporte:
+562 2869 9100



Email
ventas@webclass.com



Desafío
Mate