



VisualClass

La ventana hacia el Aula Universal

VisualClass
Prekínder a 4° Medio



Alineado con el
currículum nacional





Todos los derechos reservados.
Desarrollado por WebClass Learning Management System Ltda.
Santiago, Chile, 2025
Catálogo VisualClass Versión 1, 2025

VisualClass

La ventana hacia el Aula Universal

Alcance: Prekínder a 4° Medio

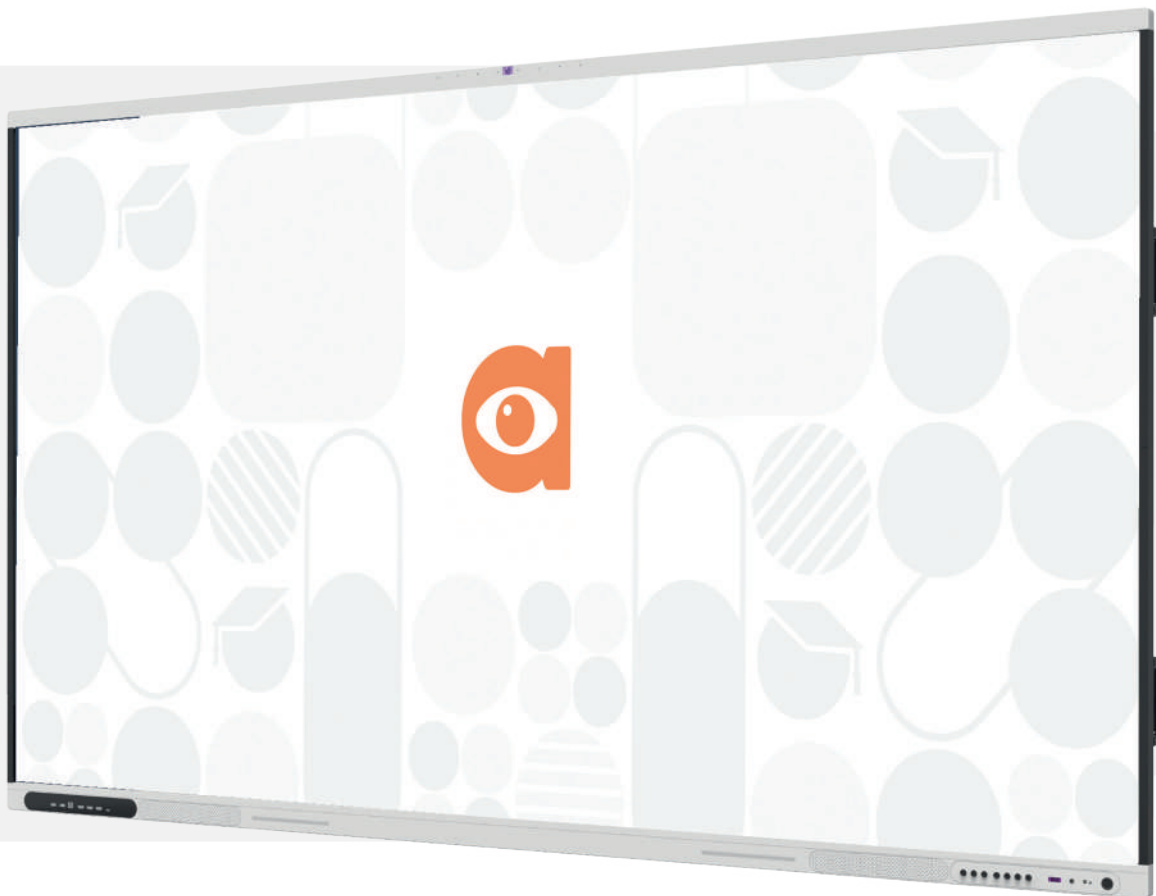


Alineado con el Currículum Nacional



Desarrollado bajo los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)

VisualClass[®] la solución al contexto educativo



VisualClass es una solución educativa con pantallas interactivas de última generación, diseñadas para transformar el aprendizaje en las aulas. Su tecnología avanzada permite una interacción fluida entre estudiantes y docentes, integrando contenidos multimedia, herramientas colaborativas y actividades interactivas. Así, **VisualClass** convierte la sala de clases en un Aula Universal, accesible e inclusiva, potenciando nuevas formas de aprendizaje y fomentando la participación activa de todos los estudiantes.

Impacto de VisualClass en el Aprendizaje

Los estudios sobre el uso de pantallas interactivas en el aula han demostrado que la incorporación de herramientas visuales y colaborativas mejora significativamente la comprensión, la participación y los resultados académicos. La implementación de **VisualClass** ha generado los siguientes beneficios:



Mejora en la retención de información al integrar contenido visual e interactivo, según investigaciones en educación digital.



Optimiza el tiempo de enseñanza, reduciendo la repetición de instrucciones y facilitando la gestión de contenidos, de acuerdo con estudios publicados en Scielo.



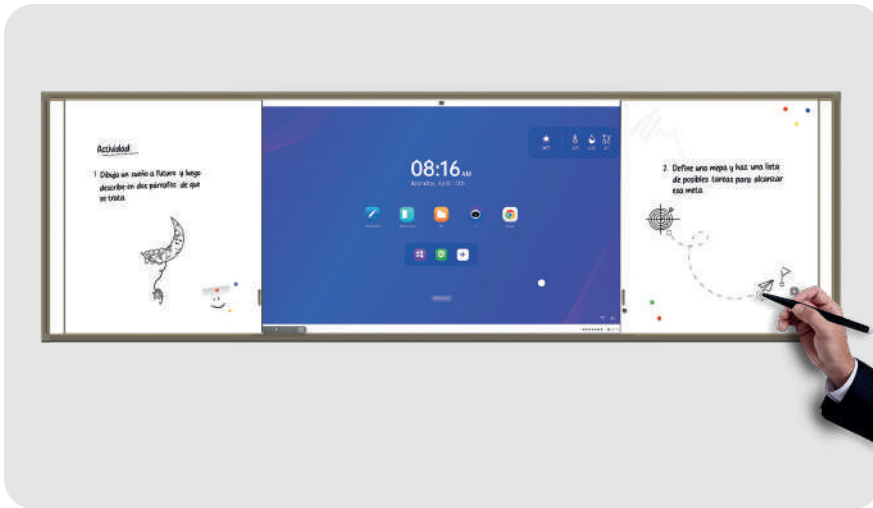
de los estudiantes comprenden mejor los temas y 56,7% participan más en clase al usar pizarras digitales interactivas, según un estudio de la Universidad de Otavalo.



VisualClass ofrece una solución innovadora y accesible para las escuelas, permitiendo que todos los estudiantes participen activamente del aprendizaje y reduciendo la carga de los docentes con herramientas dinámicas y adaptativas.



Características principales



1 MaxiBoard

MaxiBoard, un sistema de pizarras multipropósito con ordenador, que dinamiza las clases y motiva la participación estudiantil.

2 MultiPorts

Los Multipuertos integrados en VisualClass permiten una conectividad rápida y eficiente, asegurando una experiencia multimedia sin interrupciones, ideal para las clases. Una solución que se adapta a las diversas necesidades tecnológicas que suceden dentro del aula.



- Salida HDMI
- Salida tipo C
- bluetooth 5.2

- Módulo de huellas dactilares
- Sensor de luz
- Sensor PM2.5



- USB 3.0
- Entrada USB-C (multimedia 65W/100W opcional)
- NFC
- WIFI 6, 2.4G/5G 802.11ax



- Bandeja magnética para bolígrafos.
- Altavoces frontales (20W opcional)





3 MultiTouch

Escritura natural y precisa

La tecnología **Ultra Fine Touch** y sus lápices con punta de 3 mm ofrecen precisión en los trazos y la sensación de estar escribiendo con lápiz y papel. Además, cuenta con reconocimiento de doble lápiz para facilitar la colaboración y el trabajo grupal.



4 Rechazo de la palma

La tecnología de reconocimiento de manos minimiza las entradas táctiles erróneas de las palmas, muñecas, mangas, etc., para que los usuarios puedan escribir y anotar libremente.



5 Resolución 8K

VisualClass brinda una gama de pantallas dinámicas que transforma el contenido de la clase en una experiencia visual incomparable con colores reales y una excelente calidad de imagen.



Funcionalidades Clave

1 Videoconferencia e innovación

(Cámara de enfoque automático con IA)

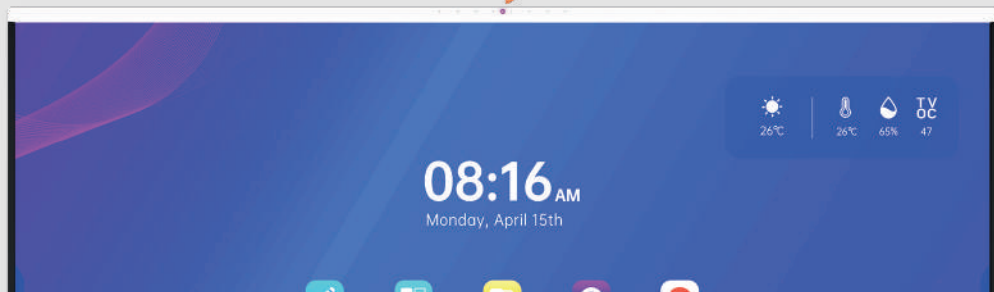
Con el enfoque automático, la cámara de VisualClass se ajusta para lograr el mejor ángulo en función de la cantidad de participantes y su ubicación, logrando una experiencia como si estuvieran todos en el mismo lugar.



2 Micrófono y seguimiento de la voz

La tecnología de seguimiento de la voz, junto a sus 8 micrófonos, localizan la fuente de sonido en tiempo real, lo que garantiza que el estudiante o docente sea siempre el centro de atención.

8 Micrófonos
10 Metros de alcance
AI reducción de ruido



3 Edición de contenidos (Capturar, Convertir y Construir)

Con VisualClass, capturar una imagen es sólo el comienzo. Conviértala en texto y controle la información que contiene.

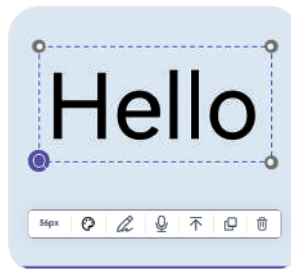
Esta tecnología convierte material visual en datos editables, facilitando el análisis y mejorando la flexibilidad en la enseñanza.



Importar



Digitalizar



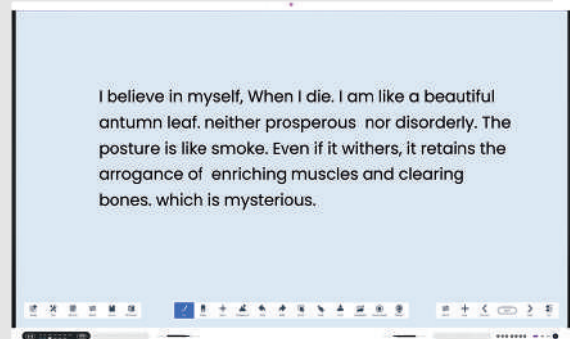
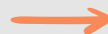
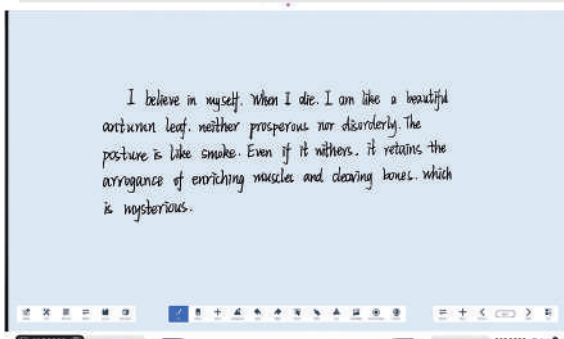
Editar



Navegar

4 Transforme su escritura con IA

La tecnología de VisualClass integrada con inteligencia artificial, permiten convertir los textos manuscritos a la tipografía que desee.





5

Simulaciones interactivas



La tecnología de [VisualClass](#), integrada con inteligencia artificial y aplicaciones complementarias, ofrece una solución poderosa para la personalización de clases y la creación de contenido dinámico. Este enfoque no solo transforma el aprendizaje en una experiencia interactiva, sino que también optimiza el tiempo y los recursos de los docentes, impactando positivamente en los resultados educativos.



VisualClass y sus aplicaciones integradas no solo enriquecen el proceso educativo, sino que también empoderan a docentes y estudiantes en su quehacer, al ofrecer herramientas innovadoras, accesibles y adaptables.

Este ecosistema tecnológico convierte las clases en espacios dinámicos, personalizados e inclusivos, donde **la creatividad y el aprendizaje convergen**.



Esto facilita la inclusión de estudiantes en los distintos niveles, ya que se pueden organizar **actividades colaborativas y adaptadas a las necesidades de cada grupo**, promoviendo la interacción social y el aprendizaje cooperativo.



6

Modelamiento 3D

(Impulsando la mejora educativa, ampliando conocimientos)

Con VisualClass transforma las ideas de los y las estudiantes en realidad. Tu puerta de entrada al mundo STEAM.



Ciencias Naturales

- Ciencias de la Tierra y el Universo
- Biología, ecología y evolución
- Ciencias físicas y químicas
- Anatomía y fisiología
- Astronomía
- Mecánica



Matemática

- Modelamiento matemático
- Probabilidad y Estadística
- Geometría
- Álgebra
- Cálculo
- Lógica



Ingeniería

- Aprendizaje Basado en Problemas
- Aprendizaje Basado en Proyectos
- Aula STEAM
- Aula Maker
- Robótica



Tecnología

- Conectividad y uso de NTICs
- Tecnología y sociedad
- Medio ambiente
- Sostenibilidad



Artes

- Cine y medios audiovisuales
- Dibujo gráfico y digital
- Música y sonido
- Artes visuales

7

Precisión al tacto

Zero Bonding

La tecnología Zero Bonding garantiza un contacto de alta precisión entre sus componentes y la pantalla touch.





Nuestra Propuesta de Implementación

En WebClass, comprendemos que la implementación efectiva de herramientas tecnológicas requiere un enfoque integral. Por ello, ofrecemos dos pilares fundamentales para garantizar el éxito:

PINTEC 9001

Método para la Integración de tecnología al Curriculum

En **PINTEC 9001** se analiza cómo, a pesar de la constante inversión de Chile en educación y tecnología, los resultados no han mostrado mejoras significativas. Este documento parte de una premisa fundamental: la inversión en tecnología, por sí sola, no garantiza avances en los resultados educativos. Para que realmente haya un impacto positivo, es necesario un enfoque integral que combine estrategias pedagógicas efectivas con un programa de capacitación sólido.

PINTEC 9001 propone un método estructurado para incorporar la tecnología a el curriculum. Este método se compone de siete pasos clave:





TAP

El modelo para la implementación efectiva

Este modelo transforma la visión estratégica en acciones concretas, integrando tecnología con estrategias pedagógicas efectivas y capacitación continua, para asegurar que las herramientas digitales generen un impacto real en el aprendizaje. En el caso de VisualClass, el **TAP** incluye estrategias concretas para implementar simulaciones virtuales y modelamiento 3D.



Este modelo guía a los docentes en cómo transformar los contenidos duros en experiencias de aprendizaje activas, fomentando habilidades como **comunicación, colaboración, pensamiento lógico, metacognición y capacidad de emprendimiento.**

Este método se compone de dos recursos claves:

Un manual técnico del producto



El programa de capacitación

Sesiones	Contenido	Horas Pedagógicas
1 Evaluación Uso de TICs	1 Modelo TAP 2 Problemáticas y desafíos de la integración de hardware en el aula 3 Aplicación test de cultura tecnológica: Análisis de debilidades y fortalezas	2 hrs.
2 Capacitación Tecnología I	4 Botonería física 5 MaxiBoard 6 Emparejador 7 Kit de accesorios 8 Menú de herramientas 9 Widgets 10 Menú principal y controles	3 hrs.
3 Capacitación Tecnología II	11 Pizarra digital 12 Multipantalla 13 Banco de recursos y aplicaciones 14 Pinpass y bloqueo de seguridad 15 Sistema de votación 16 Pantalla dividida	3 hrs.
4 Capacitación Área de conocimiento	17 Bases curriculares 18 Aulas Innovadoras 19 Diseño Universal para el Aprendizaje 20 Decreto N°83	2 hrs.
5 Metodologías pedagógicas	21 Construcción de estrategias de implementación 22 Modelación como centro de colaboración 23 Modelación con clase interactiva Desafío Crecer 24 Aplicación guía de acompañamiento	5 hrs.
6 Certificación	25 Planificación para el uso de VisualClass 26 Evaluación del programa de capacitación 27 Entrega de certificados	2 hrs.



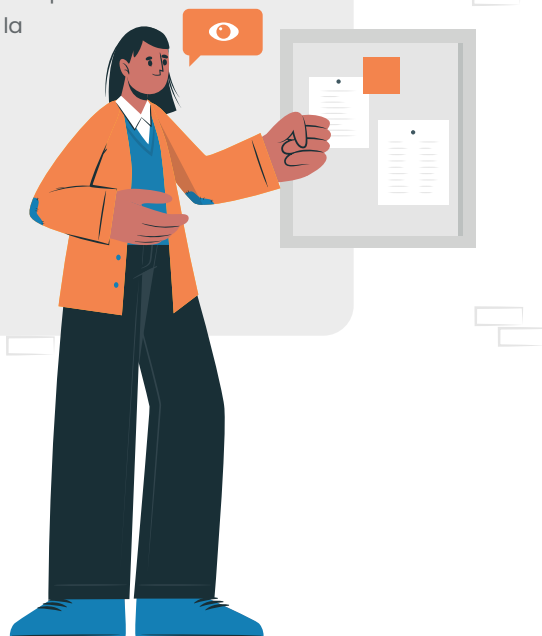
Beneficios de VisualClass

VisualClass está diseñado para generar un impacto significativo en cada integrante de la comunidad educativa, fortaleciendo la enseñanza y el aprendizaje desde diferentes perspectivas. A continuación, se presentan los beneficios específicos para estudiantes, docentes y establecimientos:

Estudiantes

Con **VisualClass**, las y los estudiantes desarrollan habilidades fundamentales que los preparan para enfrentar los retos del siglo XXI:

- ➔ **Colaboración:** Los estudiantes pueden trabajar en conjunto, a través de las aplicaciones y recursos integrados, utilizando herramientas de diseño y digitalización para crear proyectos únicos que mezclan creatividad y tecnología.
- ➔ **Creatividad:** Los estudiantes pueden colaborar en la creación de materiales únicos, como mapas conceptuales o proyectos grupales, que se transforman en formatos profesionales, ayudando a desarrollar habilidades tecnológicas y artísticas al mismo tiempo.
- ➔ **Organización y gestión de los aprendizajes:** Los estudiantes pueden monitorear su propio desempeño a través de informes detallados, lo que fomenta la autoevaluación y la mejora continua.
- ➔ **Pensamiento crítico y habilidades para la vida:** Los estudiantes desarrollan capacidades analíticas, esenciales para enfrentar desafíos dentro y fuera del aula, con los simuladores y modeladores 3D.



Docentes

Para los docentes, **VisualClass** no solo es una herramienta, sino un medio esencial para enriquecer sus prácticas pedagógicas:

- **Contenidos personalizables:** Gracias a herramientas inteligentes, los recursos se adaptan al ritmo y de cada estudiante, permitiendo una comprensión más profunda de los temas.
- **Gamificación del aprendizaje:** Las herramientas dinámicas transforman las actividades en juegos interactivos, aumentando la motivación y haciendo el aprendizaje más divertido.
- **Capacitación y soporte continuo:** El TAP proporciona estrategias claras y prácticas para implementar tecnología en el aula, potenciando la enseñanza.

Establecimientos

Para los colegios, transformar sus salas con **VisualClass** representa una oportunidad estratégica para avanzar hacia la excelencia educativa:

- **Mejora en indicadores de gestión escolar:** Al integrar soluciones tecnológicas alineadas al currículum, los establecimientos refuerzan su compromiso con la innovación y el aprendizaje activo.
- **Fortalecimiento de la comunidad educativa:** La implementación fomenta la participación activa de estudiantes, docentes y apoderados, generando un entorno de colaboración.
- **Preparación para los retos del futuro:** Promueve una cultura de aprendizaje basada en competencias, asegurando que el colegio esté alineado con las demandas educativas modernas.





Acompañamiento permanente

Sabemos que la implementación exitosa de VisualClass no termina con la instalación del producto. Por ello, ofrecemos un servicio de soporte técnico integral y asistencia continua, asegurando que cada docente y establecimiento aproveche al máximo todas sus funcionalidades.



Capacitaciones Personalizadas

Adaptadas a las necesidades del colegio, tanto presenciales como remotas, para garantizar una integración efectiva de la tecnología en el aula.



Soporte Técnico Especializado

Contamos con un equipo de atención ágil y resolutiva, disponible para resolver cualquier incidencia técnica en tiempo real, evitando interrupciones en el proceso educativo.



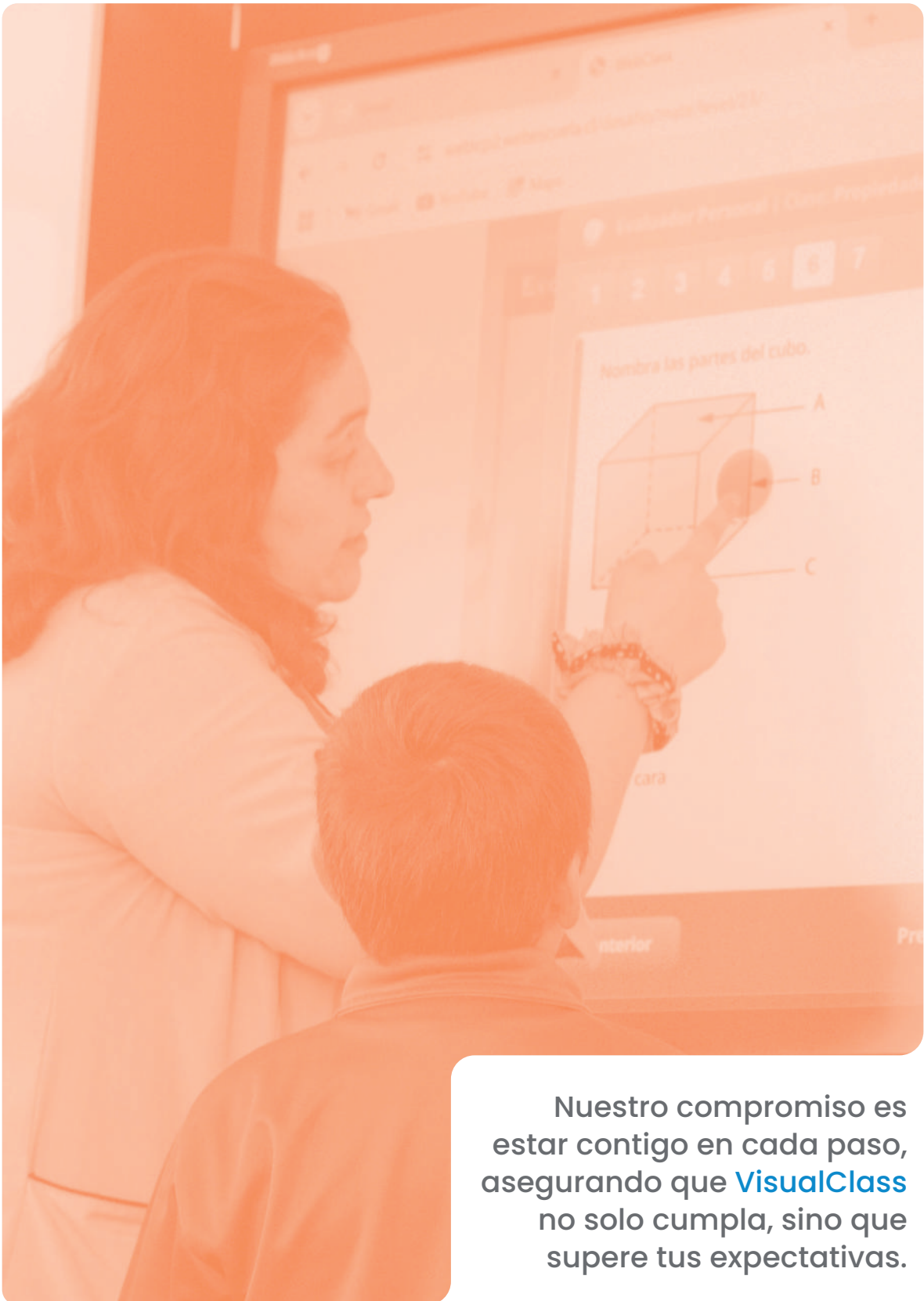
Servicio Técnico de Hardware

Disponemos de nuestro propio taller de atención a hardware, con un equipo de especialistas capacitados para diagnosticar, reparar y optimizar el funcionamiento de los dispositivos VisualClass, asegurando su durabilidad y rendimiento óptimo.



Materiales de Apoyo

Guías prácticas, videotutoriales y manuales detallados para facilitar el uso autónomo de VisualClass y reforzar la seguridad y confianza en su aplicación.



Nuestro compromiso es estar contigo en cada paso, asegurando que **VisualClass** no solo cumpla, sino que supere tus expectativas.



Si deseas conocer más sobre cómo Visual-Class puede transformar la enseñanza en tu colegio, contáctanos:



+562 2869 9100



contacto@webclass.com



www.webclass.com

